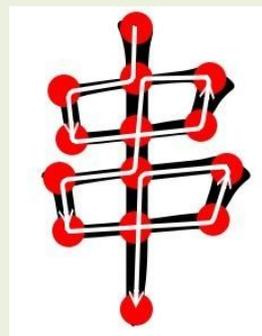


數學科壁報 --- 奧林匹克遊戲(四)

(一) 一筆畫 (Eulerian Graph)

對於一個給定的圖，判斷是否存在著一個恰好包含了所有的邊，並且沒有重複的路徑。



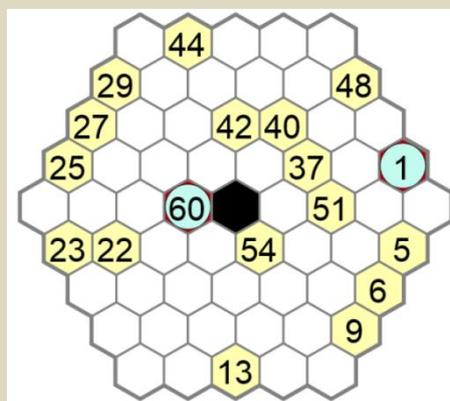
(二) 數牆 (Nurikabe)

數牆是由一些方格組成，所有方格一間大的房屋，有數字的地方代表小房間，房間內的數字代表該房間的大小，玩者須將某些方格塗黑變成「牆」。

4				1
4				1
				1

(三) 嗨達圖 (Hidato)

嗨達圖是以色列數學家吉奧拉·貝內德克博士發明的一種邏輯益智遊戲。它的目標是在網格中填充數字，要求在水平、豎直或對角線方向上連接的數字都是連續數字。



(四) 數連 (Numberlink)

數連是一種數學邏輯填格子遊戲，由網格與格中的數字所構成。玩者需要根據數字提供的提示，在棋盤格線上連起相同的數字。

				2		6
					3	4
			4	6		
2						
			5			5
3	1					1