

# 數學科壁報 --- 奧林匹克遊戲(二)

## (五) 數方 (Shikaku)

數方是一種邏輯拼圖遊戲，目標是使用大大小小的長方形（或正方形），各個長方形（或正方形）只包含一個數字，它的面積與方形內的數字符合，且不能重疊；從而拼出一個大正方形。

3				2
	4			2
4		2		
			3	
		3	2	

## (六) 數牆 (Nurikabe)

數牆是由一些方格組成，所有方格一間大的房屋，有數字的地方代表小房間，房間內的數字代表該房間的大小，玩者須將某些方格塗黑變成「牆」。

4				1
4				1
				1

## (七) 榻榻米 (Tatami)

榻榻米的棋盤全由闊度為1，長度相等的長方形方塊組成。玩家需要在方塊上填上適當的數字，使每個方塊的數字數量一致以外，每一行及每一列的數字數量都一致。

1	3	2	1	3	2
2	1	3	2	1	3
3	2	1	3	2	1
1	3	2	1	3	2
2	1	3	2	1	3
3	2	1	3	2	1

## (八) 磁石 (Magnets)

題目會在棋盤分成一堆  $1 \times 2$  的方塊，並在右方和下方寫上數字。較接近棋盤的是該直行 / 橫行中「正極」的數量，另一個則是「負極」的數量。玩者需要依照提示填上磁鐵的放置方式。

X	X	-	+	1	1
+	-	+	-	2	2
-	+	-	+	2	2
+	-	+	-	2	2
2	1	2	2		
1	2	2	2		