

數學科壁報 --- 奧林匹克遊戲(一)

(一) 數和 (Kakuro)

數和是一種數學智力遊戲。採用填字遊戲的棋盤，解題時在空格中填上1~9的數字。「數和」不僅考驗玩家的邏輯思維能力，它還牽涉到加法的數字組合。

			14	16	
		16	9	7	8
	29	17	8	5	9
5					7
14	5	9			1
					1

(二) 數連 (Numberlink)

數連是一種數學邏輯填格子遊戲，由網格與格中的數字所構成。玩者需要根據數字提供的提示，在棋盤格線上連起相同的數字。

				2		6
						4
			4	6		
2						
			5			5
3	1					1

(三) 數回 (Slitherlink)

數回是一種數學邏輯填格子遊戲，由網格與格中的數字所構成。玩者需要根據數字提供的線索，在棋盤格線連出一條不間斷的封閉環圈。

				x	x
1	3	2	2	0	1
x	x	x	x	x	x
0	3	1	3	2	3
x	x	x	x	x	x
2	2			2	2
	x			x	
3	0	x		2	1
	x				
2	3	3	3	3	3
x	x	x	x	x	x
0	1	0	1	0	1
x	x	x	x	x	x

(四) 數壹 (Hitori)

數壹是一種數學邏輯填格子遊戲，由網格與格中的數字所構成。

塗黑某些格子，使得各白色格子中的數字相連在一起，而不會在其所在的行或列出現多於一次，且不會有兩格以上的相鄰格子被塗黑。

2	2	1	5	3
2	3	1	4	5
1	1	1	3	5
1	3	5	4	2
5	4	3	2	1